

# Chaîne alimentaire : Le jeu des pastilles

## Descriptif de l'activité

Le « jeu des pastilles » a pour but de mettre en évidence l'impact d'un élément « contaminé » sur les autres dans la pyramide de la chaîne alimentaire.

Quelques enfants sont désignés pour jouer le rôle d'épervier (le prédateur). Les autres enfants seront les pinsons (les proies).

L'animateur dépose sur le front des pinsons une pastille de couleur (2 couleurs différentes). Celui-ci divise les enfants de façon arbitraire sans donner la signification des couleurs.

Au signal de l'animateur, les éperviers doivent attraper les pinsons au simple toucher et les conduire dans leur nid.

Au deuxième signal de l'animateur, les enfants se rassemblent près des nids, l'animateur désigne alors une des couleurs comme étant les pinsons contaminés. Les pastilles des pinsons contaminés sont collées sur les éperviers.

Une discussion commence par rapport au phénomène observé. L'animateur peut décider de rajouter des rôles dans la chaîne alimentaire : graines, décomposeurs, insectes, hommes... et continuer le jeu.



Epervier © Jules Fouarge



Pinson © Aurélien Audevard



Devine, qui vient manger chez nous aujourd'hui ?

Dossier pédagogique



**natagora**

la nature avec vous